

級	図形・思考力検定	数(量感)検定	教具 (Web 検定には不要)	
ジュニア	Jr.10級	図形プレート 比較1/なかまはずれ 見取図 迷路	1~5の補数(1)	<思考力強化教具> ひもとおし 図形プレート
	Jr.9級	転写 比較2/なかまさがし 積み木の数1 フォープレイス	1~5の補数(2)	
	Jr.8級	図形プレート 合成 積み木の数1 迷路	1~5の分解・合成(1)	
	Jr.7級	転写 紙折り1 投影図 フォープレイス	1~5の分解・合成(2)	
	Jr.6級	点描写 紙折り2 見取図 迷路	1~10の補数(1)	
	Jr.5級	図形プレート 回転 比較1/なかまはずれ 積み木の数1 フォープレイス	1~10の補数(2)	
	Jr.4級	転写 紙折り1 比較2/なかまさがし 積み木の数1 迷路	1~10の分解・合成(1)	
	Jr.3級	点描写 紙折り2 合成 投影図 フォープレイス	1~10の分解・合成(2)	
	Jr.2級	点描写 回転 比較1/なかまはずれ 積み木の数1 迷路	1~10の補数と分解・合成	
	Jr.1級	点描写 比較2/なかまさがし 見取図 投影図 フォープレイス	1~20の認識	
ステップ1	40級	点描写 比較1 投影図 推理1/てんびん 推理2/文章	1~10の量感	<思考力強化教具> かえるさんジャンプ カラーキューブ64 図形プレート フォープレイス ビルディング
	39級	紙折り2 合成 積み木の数1 フォープレイス	1~10の計算	
	38級	回転 比較2 積み木の数2 推理1/てんびん 推理2/文章	1~20の量感と計算(1) 分数感覚	
	37級	点描写 合成 投影図 フォープレイス	1~100量感と計算(1) 時刻と時間	
	36級	紙折り1 比較1 積み木の数1 推理1/てんびん 推理2/文章	100~10000の量感と計算 分数感覚	
	35級	回転 合成 積み木の数2 展開図 フォープレイス	1~20の量感と計算(2) 時刻と時間	
	34級	点描写 比較2 投影図 展開図 推理1/てんびん 推理2/文章	1~100量感と計算(2) 分数感覚	
	33級	紙折り2 合成 積み木の数1 展開図 フォープレイス	大きな数の分解計算(1) 時刻と時間	
	32級	回転 比較1 積み木の数2 展開図 推理1/てんびん 推理2/文章	大きな数の分解計算(2) 分数感覚	
	31級	紙折り1 合成 投影図 展開図 フォープレイス	計算のまとめ 時刻と時間	
ステップ2	30級	点描写 合成 投影図 推理1/てんびん 推理2/文章	たし算・ひき算(1)	<思考力強化教具> かえるさんジャンプ カラーキューブ64 タングラム フォープレイス ビルディング
	29級	紙折り2 合成 積み木の数1 フォープレイス	たし算・ひき算(2) 時刻と時間	
	28級	紙折り1 回転 積み木の数2 ビルディング	かけ算(1) 分数感覚	
	27級	点描写 合成 投影図 展開図 魔方陣	かけ算(2) 時刻と時間	
	26級	紙折り2 合成 積み木の数1 展開図 推理1/てんびん 推理2/文章	さまりを見つけて(1) 分数感覚	
	25級	紙折り1 回転 積み木の数2 展開図 フォープレイス	たし算・ひき算(3)	
	24級	点描写 合成 投影図 展開図 ビルディング	かけ算(3) 分数感覚	
	23級	紙折り2 合成 積み木の数1 さいころコロコロ 魔方陣	さまりを見つけて(2) 時刻と時間	
	22級	紙折り1 回転 積み木の数2 さいころコロコロ 推理1/てんびん 推理2/文章	たし算・ひき算(4) 分数感覚	
	21級	点描写 合成 投影図 さいころコロコロ フォープレイス	かけ算(4) 時刻と時間	
ステップ3	20級	積み木の数2 紙折り1 展開図 回転 さいころコロコロ 魔方陣	数の分解 時刻と時間	<思考力強化教具> タングラム フォープレイス ビルディング
	19級	点描写 合成 投影図 積み木の数2 推理1/てんびん 推理2/文章	規則性I	
	18級	紙折り1 展開図 フォープレイス	わり算I 分数感覚	
	17級	回転 投影図 積み木の数2 ビルディング	わり算II	
	16級	点描写 合成 展開図 魔方陣	面積の理論と感覚 分数感覚	
	15級	紙折り1 投影図 積み木の数2 推理1/てんびん 推理2/文章	分数のまとめ	
	14級	回転 さいころコロコロ フォープレイス	単位あたりの量 分数感覚	
	13級	点描写 合成 投影図 積み木の数2 ビルディング	速さI	
	12級	紙折り1 さいころコロコロ 魔方陣	小数 分数感覚	
	11級	回転 投影図 積み木の数2 フォープレイス	角度I	
ステップ4	10級	点描写 投影図 四角に分ける	約数と倍数 分数感覚	<思考力強化教具> フォーキューブ エイトキューブ ナインキューブ スタックゲーム セブンカード
	9級	紙折り1 積み木の数2 ナンバーリンク ブロック分け	角度II 分数感覚	
	8級	回転 展開図 魔方陣	規則性II 分数感覚	
	7級	点描写 さいころコロコロ ビルディング 推理算	分数と小数I	
	6級	紙折り1 穴あけ ナンバープレイス 穴埋め計算	速さII 分数感覚	
	5級	回転 展開図 四角に分ける	体積の理論と感覚	
	4級	点描写 さいころコロコロ ナンバーリンク ブロック分け	わり算III 分数感覚	
	3級	紙折り1 穴あけ 魔方陣	分数と小数II	
	2級	回転 さいころコロコロ ビルディング 推理算	和差の活用 分数感覚	
	1級	点描写 穴あけ ナンバープレイス 穴埋め計算	特殊計算	
ステップ5	初段	点描写 さいころコロコロ ナンバーリンク	数の性質I	<思考力強化教具> スタックゲーム セブンカード スーパー4色キューブ ルービックキューブ2×2 ルービックキューブ3×3
	2段	点描写 穴あけ 四角に分ける	分数・小数の活用I ※割合・比も含む	
	3段	点描写 切断 魔方陣	速さのとらえ方I	
	4段	点描写 多面体 ナンバープレイス	和差/一定量の活用I	
	5段	点描写 切断 ビルディング	特殊思考と規則性I ※特殊計算含む	
	6段	点描写 さいころコロコロ ナンバープレイス	数の性質II	
	7段	点描写 穴あけ ビルディング	分数・小数の活用II ※割合・比も含む	
	8段	点描写 切断 ナンバープレイス	速さのとらえ方II	
	9段	点描写 穴あけ ビルディング	和差/一定量の活用II	
	師範	点描写 切断 ナンバープレイス	特殊思考と規則性II ※特殊計算含む	
ステップ6	EX1	円とおうぎ形 ナンバープレイス ビルディング	規則性・数の性質	<思考力強化教具> スタックゲーム セブンカード スーパー4色キューブ ルービックキューブ3×3
	EX2	円すいと回転体 ナンバープレイス ビルディング	割合と比・速さ	
	EX3	図形の移動 ナンバープレイス ビルディング	条件を整理して調べ上げる問題	
	EX4	投影図・立体のくりぬき ナンバープレイス ビルディング	数の分解・合成と法則	
	EX5	立体の切断 ナンバープレイス ビルディング	条件を分析する能力が必要な問題	