



パズル道場 導入編テキスト 見本

この教材は『パズル道場』検定プログラムの抜粋版です



<導入編>

※解答は省略します。

幼児～小学校低学年

①	20級	平面感覚	点描写①		5
②	20級	平面感覚	紙折り①		6
③	20級	平面感覚	紙折り②		7
④	20級	立体感覚	積み木をなぞろう		8
⑤	20級	立体感覚	積み木①		9
⑥	20級	論理感覚	比べよう①		10
⑦	20級	論理感覚	比べよう②		11
⑧	14級	論理感覚	比べよう②		12
⑨	20級	仮説感覚	迷路		13
⑩	15級	仮説感覚	迷路		14
⑪	11級	仮説感覚	道をつくる		15
⑫	11級	仮説感覚	4プレイス		16

てんびょうしゃ

点描写①

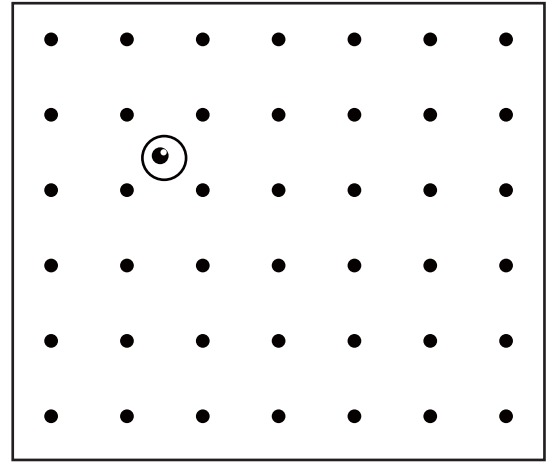
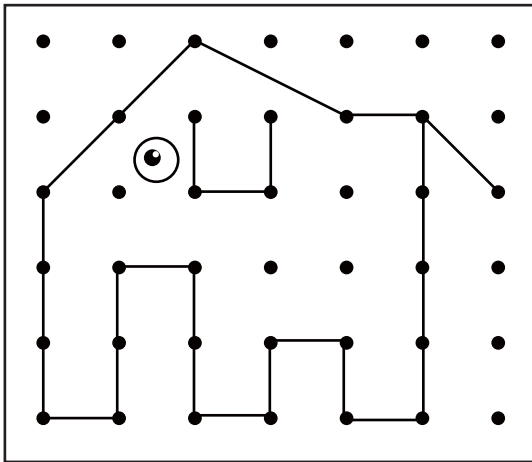
指導
方法

フリーハンドでかかせてください。

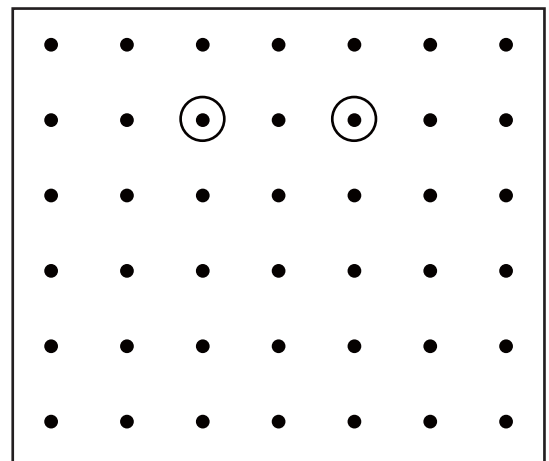
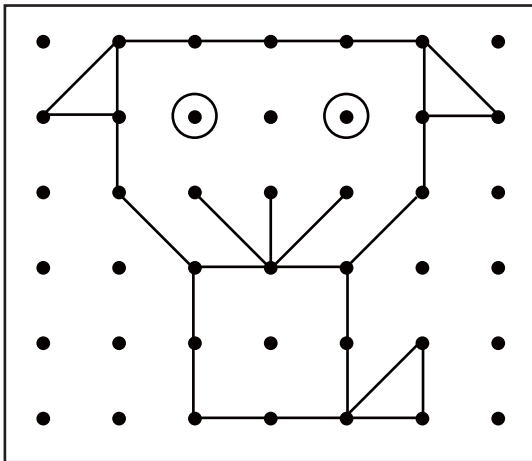
直線はある程度曲がってもかまいませんが、指定された点を通ることと、指定されていない点を通ってはいけないことはきちんと守らせてください。

ひだり おてほん おな 同じように てん せん むす
左の お手本と 同じように 点を 線で 結びましょう。

(1)

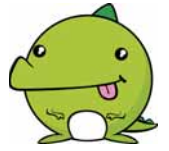


(2)



やったね! がんばったね!

しゅうりょういん
修了印



かみ お

紙折り①

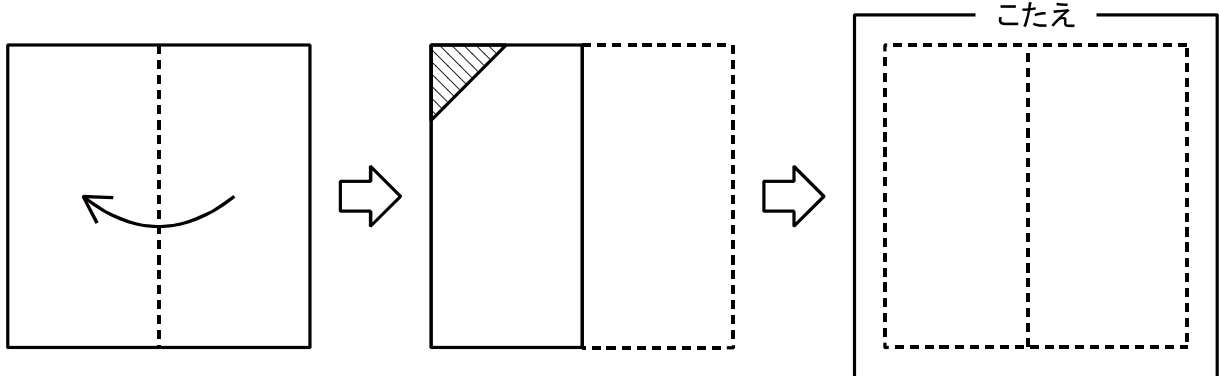
指導
方法

正方形の紙を用意してください。

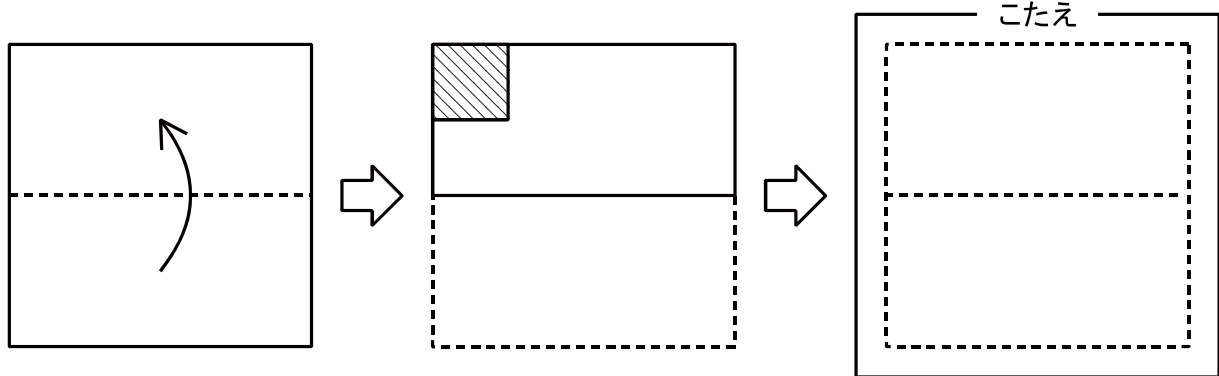
できなかった場合は、問題のように実際に紙を折り、かき込ませ、切り取らせて、答えを求めさせてください。

ましかく かみ つぎ お しゃせん き と もと ひら
真四角の紙を、次のように 2 つに 折って、斜線の ところを 切り取り、また元のよう に 開く
と どうなりますか？

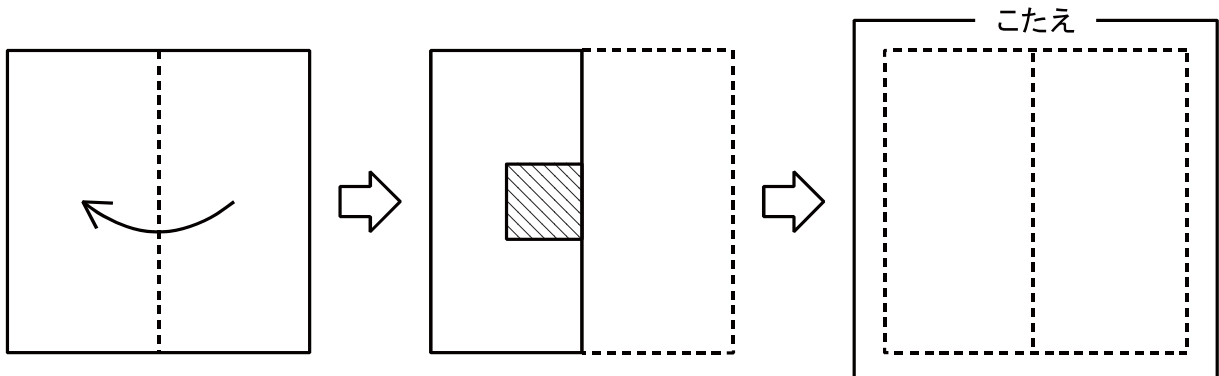
(1)



(2)



(3)



やったね! がんばったね!

しゅうりょういん
修了印



かみ お

紙折り②

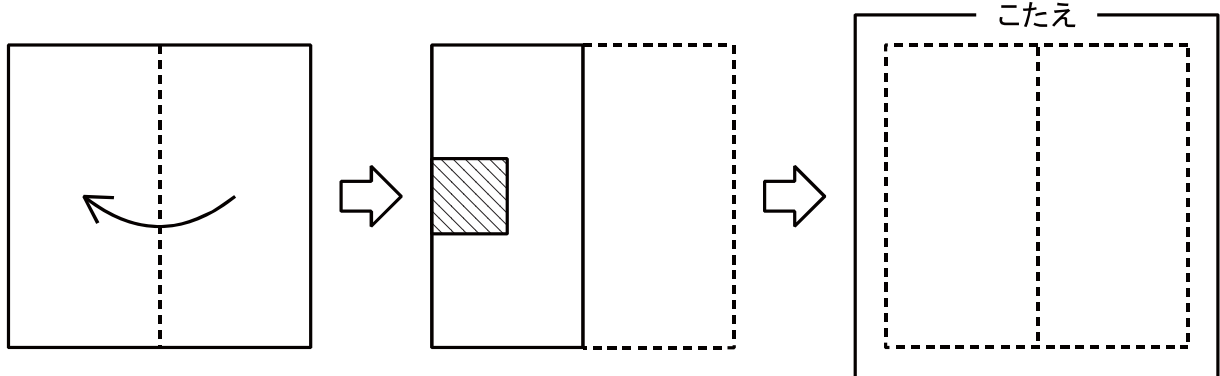
指導
方法

正方形の紙を用意してください。

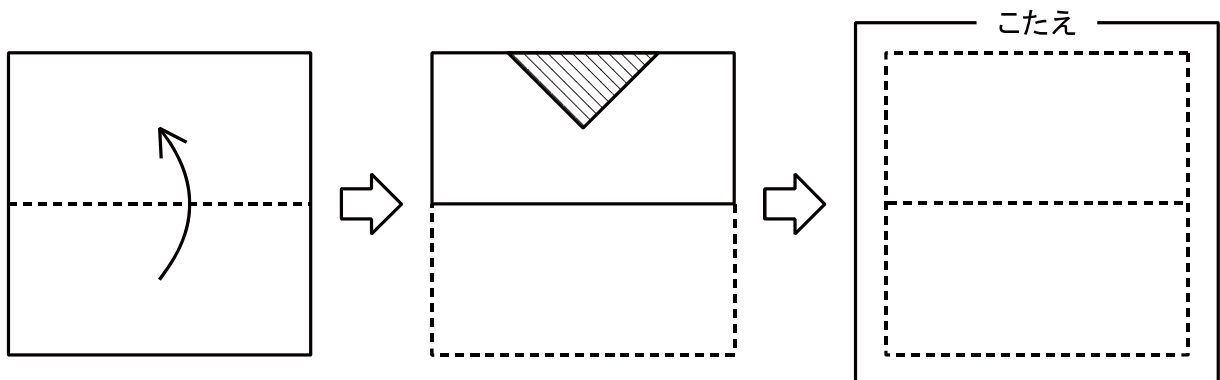
できなかった場合は、問題のように実際に紙を折り、かき込ませ、切り取らせて、答えを求めさせてください。

ましかく かみ つぎ お しゃせん き と もと ひら
真四角の紙を、次のように 2 つに 折って、斜線の ところを 切り取り、また元のよう に 開く
と どうなりますか？

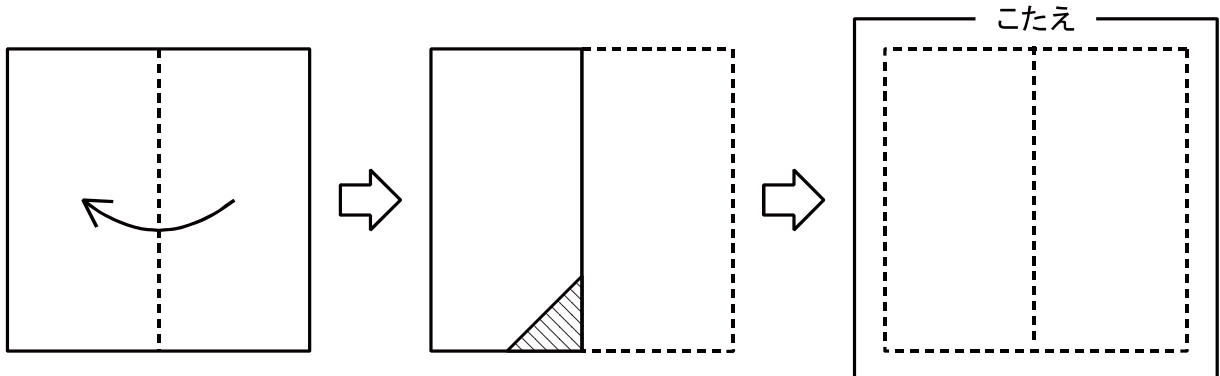
(1)



(2)



(3)



やったね! がんばったね!

しゅうりょういん
修了印



つ き
積み木をなぞろう

指導
方法

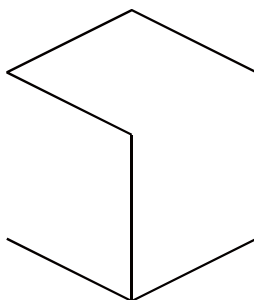
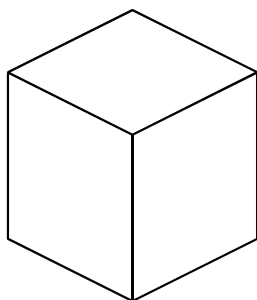
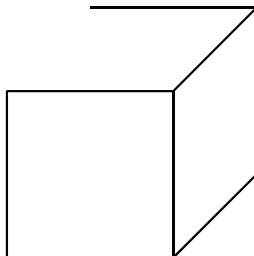
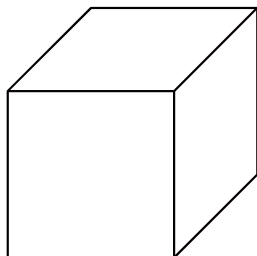
フリーハンドでかかせてください。
直線はある程度曲がってもかまいません。

ちよくせん
(1) 直線を なぞりましょう。

てんせん
(2) 点線を なぞりましょう。



ひだり てほん おな た せん ひ
(3) 左の お手本と 同じに なるように 足りないところに 線を 引きましょう。



やったね! がんばったね!



しゅうりょういん
修了印



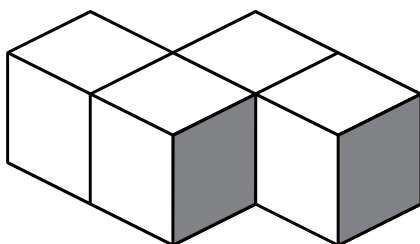
積み木①

指導
方法

ひとつずつ数えさせないでください。頭の中でいくつかのかたまりに分解して考えるか、いくつかを移動させて、わかりやすい形にかえて考えさせてください。
できなかった場合は、ウディブロック、またはカラーキューブ 64 を使い、実際に同じ形を作り、分解したり、移動させたりして、同様に考えさせてください。

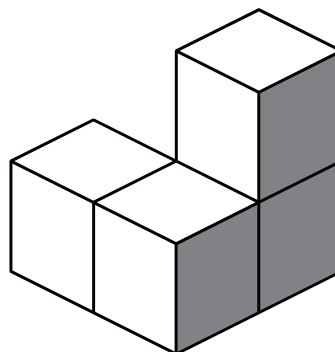
それぞれ 積み木は 何個 あるか かきましょう。

(1)



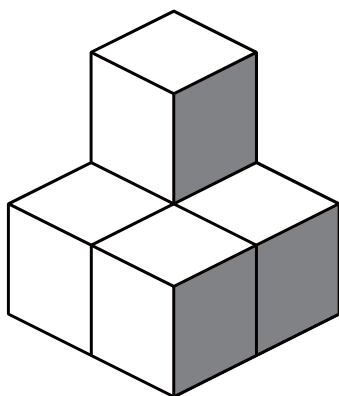
こ

(2)



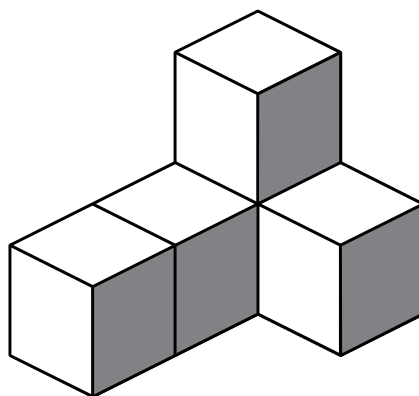
こ

(3)



こ

(4)



こ

やったね! がんばったね!



しゅうりょういん
修了印



くら

比べよう①

指導
方法

必ず頭の中でイメージさせてください。

つぎ と 次の 問いに あてはまる きごう 記号に ○ を つけ まし ょ う。

(1) 二番目に 大きいものに ○ を つけ まし ょ う。

ア



イ



ウ



エ

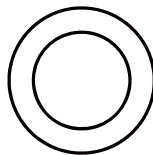


(2) 二番目に 小さいものに ○ を つけ まし ょ う。

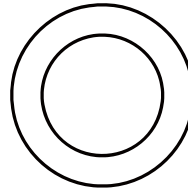
ア



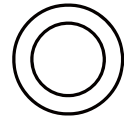
イ



ウ



エ



(3) 二番目に 大きいものに ○ を つけ まし ょ う。

ア



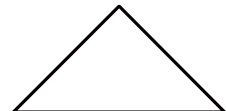
イ



ウ

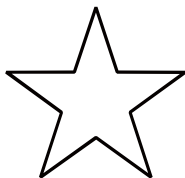


エ

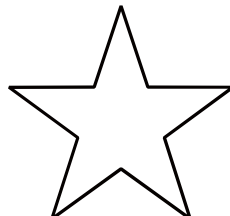


(4) 二番目に 小さいものに ○ を つけ まし ょ う。

ア



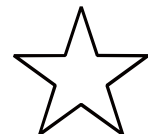
イ



ウ



エ



やったね! がんばったね!

しゅうりょういん
修了印



くら

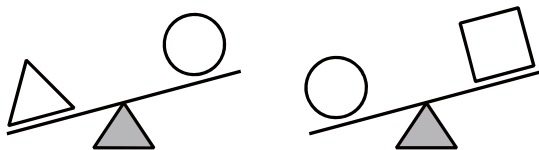
比べよう②

指導
方法

必ず頭の中でイメージさせてください。

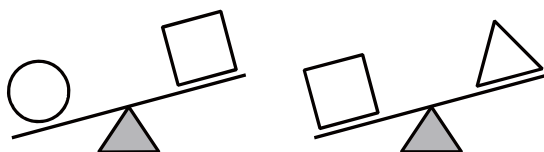
す さんこう 図を参考に、○、△、□を 問いの 通りに 並べましょう。

(1) かる じゅん なら 軽い順に 並べましょう。



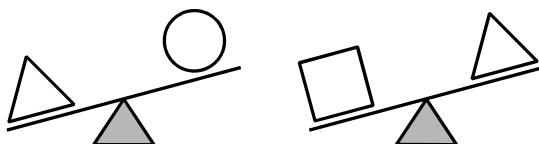
1 ばんめ	2 ばんめ	3 ばんめ

(2) おも じゅん なら 重い順に 並べましょう。



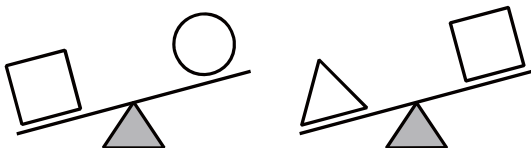
1 ばんめ	2 ばんめ	3 ばんめ

(3) かる じゅん なら 軽い順に 並べましょう。



1 ばんめ	2 ばんめ	3 ばんめ

(4) おも じゅん なら 重い順に 並べましょう。



1 ばんめ	2 ばんめ	3 ばんめ

やったね! がんばったね!



しゅうりょういん
終了印



くら

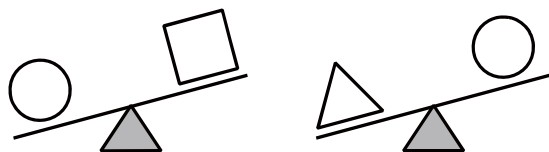
比べよう②

指導方法

必ず頭の中でイメージさせてください。

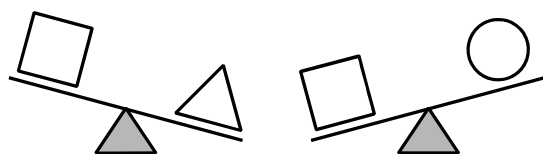
す さんを 参考 に、○、△、□を 問いの 通りに 並べ ましょう。

(1) おも じゅん なら 重い順に 並べ ましょう。



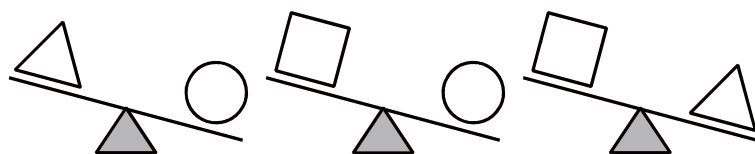
1 ばんめ	2 ばんめ	3 ばんめ

(2) かる じゅん なら 軽い順に 並べ ましょう。



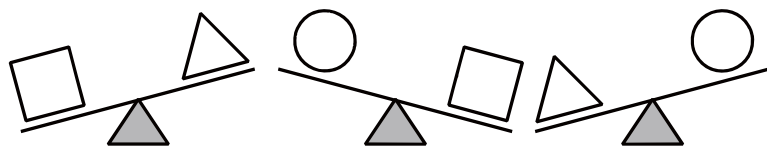
1 ばんめ	2 ばんめ	3 ばんめ

(3) おも じゅん なら 重い順に 並べ ましょう。



1 ばんめ	2 ばんめ	3 ばんめ

(4) かる じゅん なら 軽い順に 並べ ましょう。



1 ばんめ	2 ばんめ	3 ばんめ

やったね! がんばったね!



しゅうりょういん
終了印

パズル道場 20 級 仮説感覚



迷路

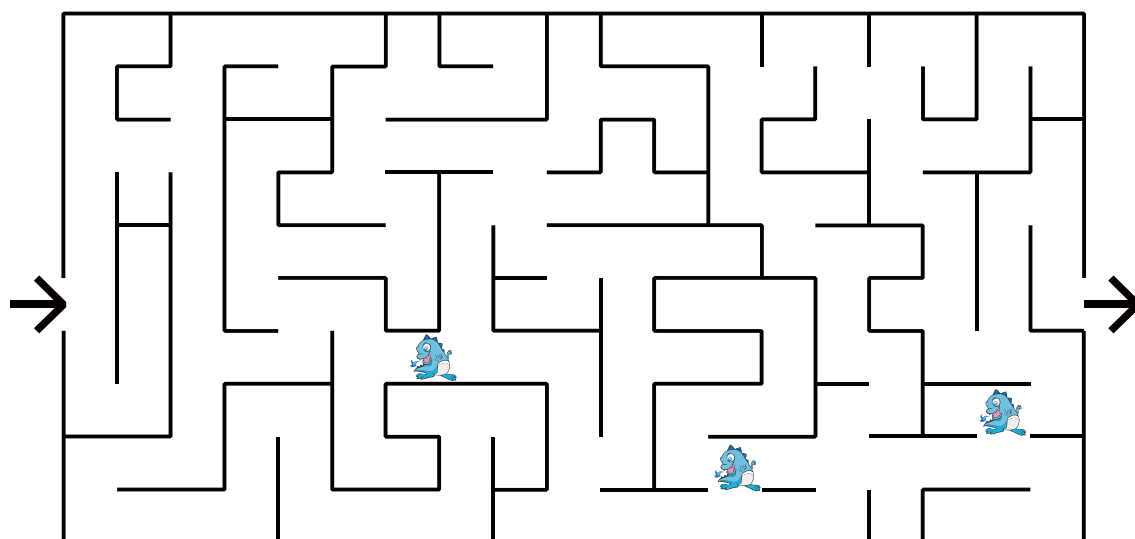
指導方法

フリーハンドでかかせてください。必ず一本の線でかかせてください。

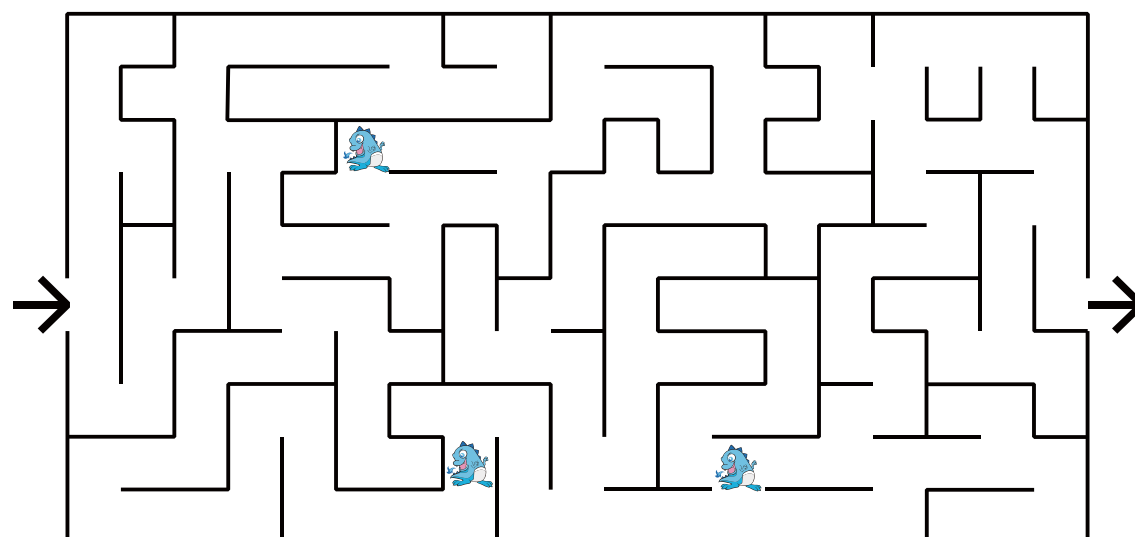
直線はある程度曲がってもかまいませんが、線やドラゴンにぶつかっていたら始めからやり直させてください。

壁やドラゴンにぶつからないように、入口から出口まで、1本の線で結びましょう。

(1)



(2)



やったね! がんばったね!



しゅうりょういん
修了印

パズル道場 15 級 仮説感覚



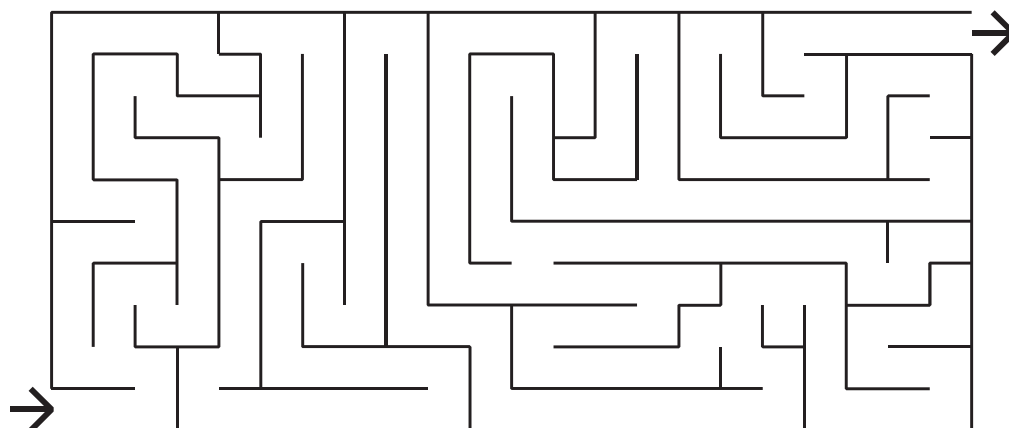
迷路

指導方法

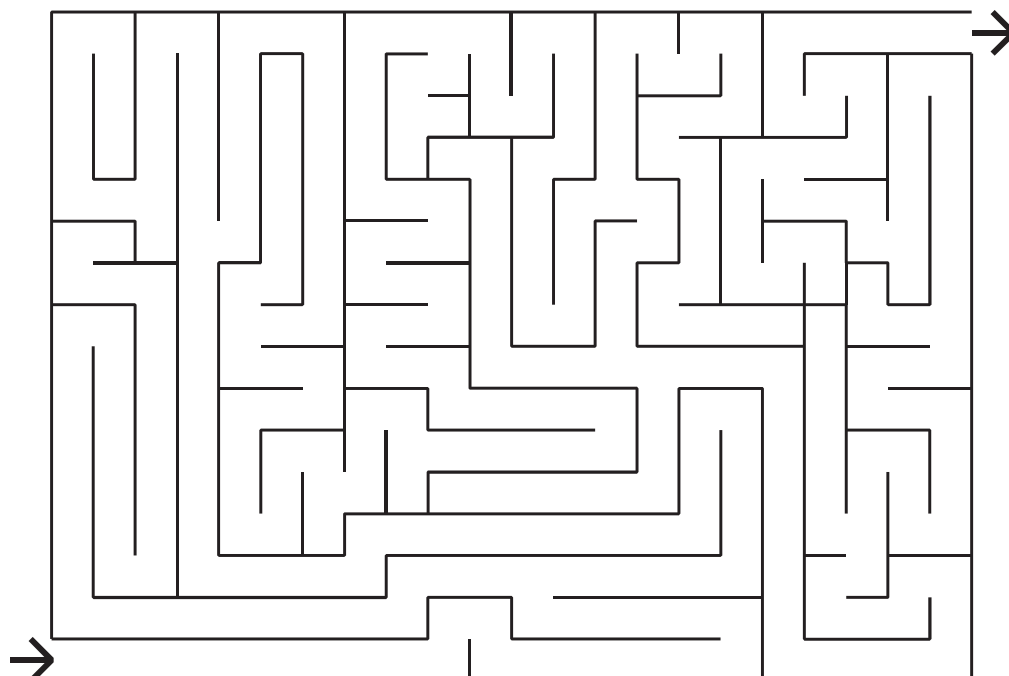
フリーハンドでかかせてください。必ず一本の線でかかせてください。
直線はある程度曲がってもかまいませんが、線やドラゴンにぶつかっていたら始めからやり直させてください。

かべ 壁に ぶつからないように、いりぐち 入口から でぐち 出口まで、1 本の線 ぼん せん むす 結びましょう。

(1)



(2)



やったね! がんばったね!



しゅうりょういん
修了印

みち

道をつくる

指導
方法

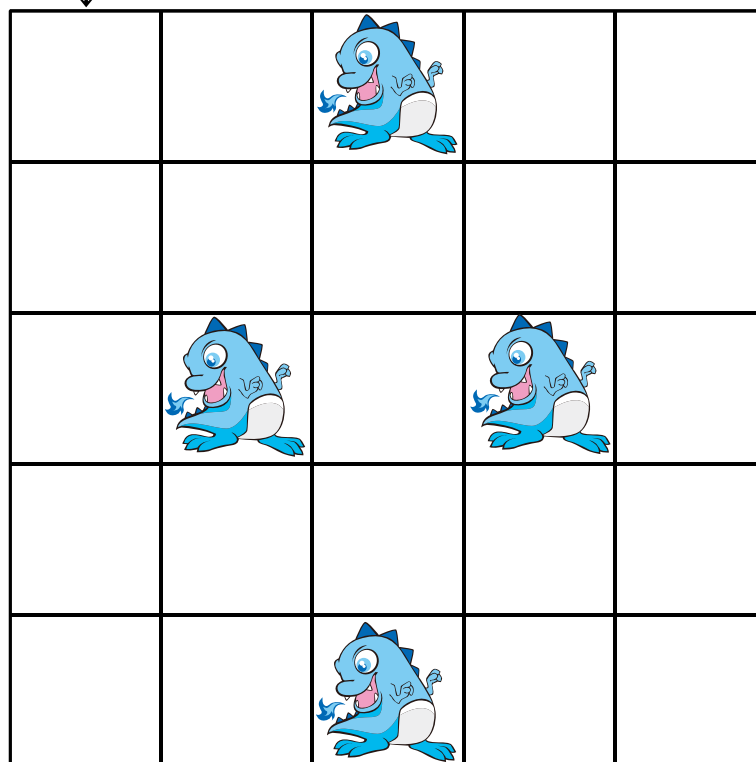
ルールを説明したら、後はできるだけ何度でもやり直させてください。
とにかく粘り強くやらせて下さい。

つぎ 次のルールにしたがって、入口から 出口まで、1本の線で 結びましょう。

[ルール]

- ①ドラゴンの いる マスは 通れません。
- ②ドラゴンの いない すべての マスを 通らなくてはなりません。
- ③1つの マスは 1回しか 通れません。
- ④進める 方向は たてと 横だけで、ななめには 進めません。

いりぐち



でぐち

やったね! がんばったね!

しゅうりょういん
修了印



4 プレイス

指導
方法

頭の中でイメージさせてください。
4 プレイスの教具を使用してください。
教具で確認できたら、教具抜きで取り組ませます。

つぎ 次のルールにしたがって、空いているマスに1～4の数字を入れましょう。

[ルール]

- ① 縦、横のそれぞれの4列に1～4が1回ずつ入ります。
② 太線で囲まれたそれぞれのブロック(2×2)にも、1～4が1回ずつ入ります。

2			
		4	
			3
1			

やったね! がんばったね!



しゅうりょういん
修了印